

PERSBERICHT**“Eerste structureel overleg ministers Lieten en Smet met gamesector”***Minister Ingrid Lieten ondersteunt 2 innovatieve projecten rond gaming***G@S en OMEGA**

Vanmiddag zakte een uitgebreide delegatie van de gamesector in Vlaanderen af naar het kabinet van minister van Media Ingrid Lieten en minister van Onderwijs Pascal Smet. Ministers Lieten en Smet wisselden met de gamesector van gedachten over initiatieven die ze kunnen nemen om het educatieve en innovatieve potentieel van deze sector in Vlaanderen te stimuleren. Beide partijen ervaren het als een constructief gesprek dat een eerste stap is in het uitwerken van de beleidsinitiatieven die beide ministers willen opstarten. In de marge van dit overleg maakte minister Lieten bekend dat ze alvast twee innovatieve gameprojecten ondersteunt: G@S en OMEGA.

Vlaanderen gamet, zoveel is zeker. De IBBT Digimeter studie gaf in 2010 al aan dat meer dan 50% van de Vlamingen wel eens een computergame speelt. Games en multimedia zijn een volwaardig onderdeel van de mediacultuur geworden. Gaming is uitgegroeid tot een fenomeen en evolueerde van een ‘product’ dat slechts voor een kleine subcultuur van belang was tot een breed maatschappelijk verschijnsel. Ook in Vlaanderen heeft de consumptie van games deze trends gevolgd. In 2009 werd in België voor 227 miljoen euro aan games verkocht. Er is vandaag ook een groeiende categorie aan mensen die met games of game technologie in aanraking komen zonder dat zij meteen als ‘gamer’ getypeerd kunnen worden, bijvoorbeeld in het geval van educatieve games in het onderwijs, simulatoren en games voor revalidatie.

De gamesector in Vlaanderen is een innovatieve en creatieve sector, maar is vandaag nog weinig georganiseerd. De sector en vooral het potentieel van games is vaak ook nog weinig bekend voor andere sectoren zoals het bedrijfsleven, de welzijnsector of het onderwijs. Minister Lieten en Smet hebben daarom de sector vanmiddag samengebracht en met hen het gesprek aangegaan hoe het beleid een aantal mogelijkheden ziet om het innovatieve en educatieve potentieel van de gamesector in Vlaanderen te stimuleren. Er werd gesproken over het nut van een sectororganisatie, de mogelijkheden die het Media Innovatie Centrum kan bieden en over de inbedding van games in het onderwijs i.s.m. de educatieve uitgeverijen. Ook werd de vraag gesteld of er in Vlaanderen nood is aan een gamefonds dat de productie van games kan cofinancieren.

Beide ministers zijn ervan overtuigd dat de input van de gamesector cruciaal is voor het verder uittekenen van een gamebeleid in Vlaanderen.

In de marge van de vergadering vanmiddag, werd alvast duidelijk dat het niet bij woorden hoeft te blijven. Liefst twee innovatieve gameprojecten krijgen van minister Lieten, samen voor meer dan 2,5 miljoen euro steun: G@S en OMEGA.

G@S is een project met als doel om een open platform voor educatieve games te onderzoeken en ontwikkelen. Het project beantwoordt aan de nood om games in te schakelen in het onderwijs door onderzoek te doen naar een platform dat toelaat om op een eenvoudige manier zelf educatieve games te ontwikkelen en te verdelen. O.m. GriN, Larian en uitgeverij die Keure zijn binnen dit project actief.

1. OMEGA

OMEGA heeft als doelstelling een beter inzicht te krijgen in het economisch rendabel lanceren van zogenaamde Massive Multiplayer On-line (MMO) Games. Dit zijn games waarbij de software online op hetzelfde moment door honderden, zelfs miljoenen mensen tegelijk gebruikt kan worden. Het project stelt zich tot doel om de mogelijkheden en technologieën rond MMO games te verkennen voor kleineren producenten in Vlaanderen. O.m. GriN, Neopica en Visual Impact zijn binnen dit project actief.

Persinfo:

Lot Wildemeersch, woordvoerster minister van Media Ingrid Lieten

0477 810 176 – lot.wildemeersch@vlaanderen.be – www.ingridlieten.be

Jeroen Janssens, woordvoerder minister van Onderwijs Pascal Smet

0477 477 000 – jeroen.janssens@vlaanderen.be

*** Disclaimer ***

Vlaamse Radio- en Televisieomroeporganisatie
Auguste Reyerslaan 52, 1043 Brussel

nv van publiek recht
BTW BE 0244.142.664
RPR Brussel
<http://www.vrt.be/gebruiksvoorwaarden>